

## Arbeitsdienst im Herbst 2008 des SVPK (Segler-Verein Purren Konstanz e.V.)

Ende Oktober liegt ordentlich Laub auf dem Clubgelände in Litzelstetten, es muss aufgeräumt werden und auch die Regale sollten über den Winter ausgeräumt werden. Auch muss unser „Clubhaus“, also die Plane über dem Platz mitsamt den Biergarnituren abgeschlagen, gereinigt und verstaut werden. Dazu, und auch zum Transport der Jollen und Optimisten der Jugendabteilung des SVPK in ihr Winterlager, trafen sich am 25. Oktober an die 20 Clubmitglieder frühmorgens und gingen tatkräftig zur Sache.

Insbesondere der Boottransport ins Winterlager (eine angemietete Garage in Litzelstetten) kann mitunter spannend werden. Nämlich genau dann, wenn alle Boote, inklusive Trailer nebst Slipwagen, die alle in eine(!) Garage sollen, vor dem Abtransport auf der Wiese des Strandbades bereitstehen. Das sieht dann so aus:



Sieben Jollen, drei Optimisten und einiges an Zubehör wie Segel und Schwimmwesten warten darauf, auf drei Trailern abtransportiert zu werden. Damit nicht „unnötig“ gefahren werden muss, sind statisch ausgereifte Stapeltechniken bemüht worden.



Diese wurden jedoch noch weiter verfeinert, um den Platz in der Garage in wirklich jeder Raumdimension optimal ausnutzen zu können.

Man beachte, dass zwischen den Garagenwänden und Bug sowie Heck der zwei Laser in etwa je ein Millimeter Luft ist! Dahinter stapeln sich die Optimisten, neben die noch einige Slipwagen gepasst haben. Die Trailer finden hockkant an der Garagenwand Platz und wenn alles richtig gemacht wurde, passt auch noch prima das Trainer-Motorboot rein, wie schließlich auf dem letzten Bild zu sehen ist. Erstaunlich, wie das jedes Jahr dank der ausgereiften Organisations- und Stapeltechnik unserer Jugendleiterin Angelika Eckert immer wieder klappt...



Nach so viel Tatkraft waren die Arbeitenden dann nach getanem Werk für Wurst und Bier dankbar, die Willy Holzer freundlicherweise organisiert hat und haben den Mittag noch in geselliger Runde ausklingen lassen.



Sven Seren